Bilan des compétences

Ecole :

Savoir faire

* Approfondir mes compétences en développement informatique
* Approfondir mes compétences sous Unity
* Découvrir une nouvelle technologie
* Apprendre différentes méthodes pour gérer un projet ( connaissance sur la méthode Agile )
* Pouvoir modéliser des objet assez simple.
* Développement en Réalité Augmenté

Savoir être :

* Autonomie ( Apprendre et travailler tout seul )
* Efficacité ( Savoir travailler proprement, rapidement )
* Travail en équipe ( Collaborer avec une ou plusieurs personnes, rassembler le travail des différentes équipes )

Entreprise :

* Application graphique (Winform, DevExpress)
* Méthodes Agile
* Communications avec les collègues de travails
* Gestion de projet
* Développement C# VB.NET
* Développement d’application multilingue et multi langue